

Положение
о IV городской интерактивной метапредметной игре
«Детективное агентство-13»,
направленной на популяризацию теории решения изобретательских задач
«ТРИЗ. Невидимые миры вселенной Знания»

I Общие положения

Стремительные темпы изменений ставят человека в ситуацию, когда он должен оперативно решать возникающие проблемы, причём таким образом, чтобы конечное решение предупреждало возникновение новых проблем. Или могло их предсказать. С появлением теории решения изобретательских задач (в дальнейшем ТРИЗ) стало возможным заниматься подготовкой личности к жизни в динамично изменяющемся мире. ТРИЗ является междисциплинарной наукой, призванной объединить и систематизировать знания тех областей, которые до сих пор было принято считать различными и несовместимыми. Данная цель достигается в ТРИЗ за счёт анализа и выявления общих принципов, подходов, законов, закономерностей и тенденций развития в процессе научного познания.

Интерактивная игра для учащихся 9-11 классов предполагает углубление знаний по предметам естественнонаучного цикла и предлагается как одна из форм метапредметного погружения. Она поможет самореализоваться каждому школьнику, а также научиться работать в команде единомышленников.

К участию в игре приглашаются команды школ, заинтересованные во вхождении в «Школьную лигу РОСНАНО», в совершенствовании учебных курсов естественнонаучного профиля, а также курсов «Обучение через предпринимательство», «Живая инновация» и т.д.

Настоящее Положение определяет цели и задачи интерактивной метапредметной игры «Детективное агентство-13», порядок ее организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей.

Интерактивная игра для старших школьников является образовательно-развивающей игрой, способствующей формированию основных компетенций, ориентированной на развитие у детей навыков интеллектуально-творческой, исследовательской деятельности.

Участниками интерактивной метапредметной игры «Детективное агентство-13» являются учащиеся 9-11 классов общеобразовательных учреждений города Пензы.

II Цели и задачи

Игра призвана способствовать повышению качества образования в интересах развития личности и ее творческих способностей, воспитанию человека, который может решать нестандартные жизненные или учебные задачи, в том числе не относящиеся к строго определенным областям школьных дисциплин, умению старшеклассника работать в команде

Основными задачами игры является:

- раскрытие творческих способностей учащихся;
- выявление уровня владения старшими школьниками универсальными учебными действиями, умений их применять в рамках учебных предметов естественнонаучного цикла, а также устанавливать межпредметные связи;
- воспитание в учениках чувства ответственности за порученное дело, умений сотрудничать при проведении коллективно-творческих дел;
- расширение круга общения школьников города Пензы.

III Организация

Общее руководство игрой осуществляет оргкомитет, утвержденный приказом Управления образования города Пензы, который создаётся для подготовки и проведения игры.

В разработке заданий игры принимают участие педагогические работники общеобразовательных учреждений города. Задания проходят обязательную экспертизу на соответствие их целям и задачам, возрастным особенностям участников.

Для оценки результатов создается жюри, в состав которого входят специалисты Управления образования, научно-методического центра г. Пензы, педагогические работники общеобразовательных учреждений города.

IV Условия участия

Для участия в интерактивной игре общеобразовательное учреждение до 23.03 2015 года подаёт заявку в оргкомитет. (Приложение №1).

Общеобразовательное учреждение формирует команду из учащихся 9-11 классов. Основные требования к команде:

- ✓ руководитель команды – 1 учитель;
- ✓ численность – 7 человек;
- ✓ капитан – 1 человек (в том числе)
- ✓ название команды; девиз; эмблема;
- ✓ единая форма (или элемент формы);

Сопровождение учащихся осуществляет руководитель команды.

Участие команды в игре финансируется направляющей организацией, оргвзнос составляет 500 рублей с одного человека (обед, кофе-брейк, грамоты, печатная продукция, призовой фонд).

V Место и дата проведения игры

Место проведения: МАОУ многопрофильная гимназия №13 г. Пензы, (Пр. Строителей, 52-а).

Игра проводится в 2 этапа (предварительный, основной).

Предварительный – до **1 апреля 2015г.**

Основной - **10 апреля 2015г.**

Предварительный этап:

В рамках деловой игры «Журналист» («Школьная лига Роснано») до 1 апреля 2015 года каждой команде необходимо подготовить и сдать статью **в электронном виде** или несколько статей для издания их в альманахе «Наша новая школа» №4.

Тема статьи: «ТРИЗ. Окно возможностей», «ТРИЗ: вчера, сегодня, завтра», «ТРИЗ. Основы талантливого мышления» и т. д. В статье необходимо отразить, как и где школьники могут использовать навыки решения творческих задач.

Требования к оформлению статьи:

Материалы в **электронном виде** на стандартных листах формата А4. Шрифт Times New Roman, размер шрифта – 12 пт, межстрочный интервал – 1,5. Поля: слева – 25 мм, справа – 10 мм, снизу и сверху – 20 мм. Текст статьи – не более 2 страниц (не считая титульного листа).

В случае представления материалов с нарушением настоящего Положения жюри имеет право отклонить работу от рассмотрения и участия.

Основной этап:

План проведения игры:

9.00 – 10.00 – сбор и регистрация участников

10.00 – 10.15 – торжественное открытие игры

10.15 – 11.15 – визитная карточка каждой команды «ТРИЗ. Невидимые миры вселенной Знания» (до 5 минут)

11.15 – 11.30 – кофе-брейк

11.30 – 13.30 – «Креатив-бой» (проводится по задачам ТРИЗ). «Креатив-бой» – это интеллектуальное командное соревнование. В качестве заданий в «Креатив-бой» предлагаются открытые задачи. Участникам «боя» требуется не только и не столько эрудиция (знание фактов или событий), сколько умение объединять самые разные знания и творчески их применять. В одном бое они могут столкнуться с задачами, для решения которых необходимы знания из физики, биологии, техники, а также разнообразные бытовые знания.

13.30 – 14.00 – обед

14.00 – 15.30 - работа по площадкам:

I площадка – проведение «Креатив – боя»

II площадка - представление прибора для музея занимательных наук

15.30 – 16.00 - подведение итогов, награждение

16.00 – 17.00 –круглый стол для руководителей команд с целью рефлексии.

Домашнее задание: Новое можно узнавать и о давно известных вещах. Возможность в прежних знаниях видеть более глубокие стороны, связи и отношения является важнейшим стимулом развития творчества. В связи с этим домашнее задание называется **«Изобрести способ изобретать»**, в котором необходимо подготовить прибор для музея занимательных наук. Главным условием является усовершенствование уже известного устройства, для расширения границ его использования. По результатам домашнего задания команда получает определённое количество баллов, которое будет суммироваться с баллами, набранными командой на основном и предварительном этапах.

VI Подведение итогов и награждение

Итоги отдельных этапов и всей игры подводятся членами жюри согласно критериям, разработанным оргкомитетом. Победители и лауреаты игры награждаются дипломами и памятными подарками.

Заявки на участие в игре подаются в Оргкомитет в письменном виде до 25.03.15 г. по адресу: 440062, г. Пенза, проспект Строителей, 52а или в электронном виде по адресу: gimn13@inbox.ru

Организационное собрание руководителей команд состоится 26.03.2015 года в 11.00 часов в МАОУ многопрофильной гимназии №13 г. Пензы (в конференцзале, кабинет № 104, 1 этаж)

За всеми справками обращаться по тел.: **95 – 67 – 13, 95 – 36 – 01**

Куратор проекта «Школьная лига РОСНАНО», координатор игры – зам.директора по НМР – **Жерепа Татьяна Валентиновна (сот. тел. 89603181369)**

Оргвзнос возможно оплатить по безналичному расчету по следующим реквизитам:

Полное наименование получателя: **Пензенская городская общественная организация по поддержке и развитию муниципального автономного общеобразовательного учреждения многопрофильной гимназии №13 г. Пензы «Параллель»**

Краткое наименование: **ПГОО «Параллель»**

ИНН:5835070110

Расчетный счет: № **40703810118060000216**

Банк получателя: ФАКБ «Российский капитал» (ОАО) Тарханы г. Пенза

БИК: 045655716

Кор. счет: № 30101810000000000716

Цель взноса – участие в городской игре «Детективное агентство – 13».

Приложение 1.

В оргкомитет
IV городской интерактивной
метапредметной игры
«Детективное агентство-13»

Заявка
на участие в IV городской интерактивной
метапредметной игре «Детективное агентство-13»

от _____
(наименование образовательного учреждения)

Просим вас включить в список участников игры команду
в следующем составе:

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		

Руководитель команды:
Контактные телефоны:
Рабочий тел.
Сот.телефон

Ф.И.О. (полностью)

Директор

М.П.

(расшифровка подписи)